

ATEŞ SPOR ORGANİZASYON



MÜSABAKA ve TRANSFER TALİMATI

2024-2025 SEZONU

İÇİNDEKİLER

MADDE 1: GENEL KURALLAR	3
MADDE 2: ATEŞ SPOR ORGANİZASYON LİGLERİNE KATILIM ŞARTLARI	3
MADDE 3: LİGDEN ÇEKİLME VEYA TAKIMLARIN LİGDEN İHRACI	3
MADDE 4: LİGDEN DÜŞME VE YÜKSELME SİSTEMİ	4
MADDE 5: MÜSABAKA KURALLARI	4
MADDE 6: TAKIM KAPTANLARI ve OYUNCULARIN MAÇ GÜNÜ SORUMLULUKLARI	5
MADDE 7: PUAN EŞİTLİĞİ.....	5
MADDE 8: KART CEZASI	6
MADDE 9: OYUNCU TRANSFERİ & TESCİLİ VE TAKIM KADROLARI	6
MADDE 10: OYUNCULARIN MİLLİ TAKIMA ÇAĞIRILMASI	7
MADDE 11: ULUSLARARASI KUPA MÜSABAKALARINA KATILIM.....	7
MADDE 12: ORGANİZASYON ve SORUMLULUK.....	7
MADDE 13: GÜVENLİK	8
MADDE 14: LİG İSİM SPONSORLUĞU.....	8
MADDE 15: KUPA ve MADALYALAR.....	8
MADDE 16: YÜRÜRLÜK.....	9
MADDE 17: İTİRAZ.....	9
MADDE 18: YÜRÜTME	9

MADDE 1: GENEL KURALLAR

Oyuncuların **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** resmi sitesindeki kullanıcı isimleri veya sitedeki profillerinde yer alan PSN bölümü PSN isimleri ile aynı olmalıdır. Aksi takdirde oyuncunun oynama izni yoktur. Oynadığı takdirde maç tekrar edilir ve hem oyuncu hem takım kaptanları 2 maç oynamama cezası alır. Farklı PSN ile oynayan kişi yasaklı bir oyuncu ise takım kaptanları 3 maç ceza alır.

Oyuncu bulmak, takımı maçlara hazırlamak ve **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yönetimi tarafından belirlenen **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** sisteminin bazı gerekliliklerini yerine getirmek kaptanların birinci sorumluluğudur. Bu sorumlulukları yerine getirmeyen kaptanlar hakkında **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yönetimince ilk önce yazılı uyarı yapılır. Bir düzelme olmaması durumunda ise kaptan **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** liglerinden süresiz banlanır.

Herhangi bir şekilde **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** platformlarında (Facebook, Twitter, Instagram vb.) küfür, hakaret içeren alaycı ırkçı vb söylemler yasaktır. Birinci ve en önemli ilkelerimizden olan centilmenlik ve saygı kuralları çerçevesinde bu kurallara uymayan kişiler bütün Ateş Spor Organizasyonlarından uzaklaştırılacaktır.

ATEŞ SPOR ORGANİZASYON platformlarında başka ligleri ve organizasyonları kötülemek, hakaret etmek veya reklamlarını yapmak aynı şekilde başka platformlarda **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** aleyhinde konuşmak, kötülemek hareket içerikli yazışmalar yasaktır. Tespiti halinde durumun ve olayların gelişimine bakılarak yönetim tarafından uyarı veya uzaklaştırma tarzında cezalar uygulanır.

Ateş E-Spor Futbol Ligine kayıt olan oyuncular, ulusal yada uluslararası ligde oynayamaz.

MADDE 2: ATEŞ SPOR ORGANİZASYON LİGLERİNE KATILIM ŞARTLARI

Takımda 1 kaptan, 2 yardımcı kaptan ve en az 14 oyuncu bulunması gerekmekte olup, başvuru formunun **E-SPOR KULÜBÜ** tarafından, **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON**'a teslim edilmesi gerekmektedir. Takımlar içerisinde kaptanlar dahil en fazla 20 kişi bulunabilir.

Depozito olarak 2.000,00 TL ödeme yapma. (Kulübün sezonu problemsiz bitirmesi halinde bu tutar sezon sonunda **E-SPOR KULÜBÜ**'ne iade edilecektir.)

MADDE 3: LİGDEN ÇEKİLME VEYA TAKIMLARIN LİGDEN İHRACI

Ligden çekilen veya ihraç edilen takımların ödemiş oldukları lige katılım depozito ücretleri geri iade edilmez.

Ligin ilk devresi tamamlanmadan ligden çekilen yada ligden ihraç edilen takımların oynadığı ve oynayacağı tüm maçlar karşı takımların lehine 1-0 olarak tescillenir.

Ligin ikinci devresi başladıktan sonra ligu tamamlanmadan ligden çekilen takımların ikinci devre maçlarının tamamı karşı takımların lehine 1-0 olarak tescillenir. İlk devre oynadığı maçlara müdahale edilmez.

Sezon devam ederken yalnızca devre arasında lige takım alınabilir. (Çekilen takımların yerine)

Lig yönetiminin 3 maç üst üste sahaya çıkmayan veya 3 maç üst üste hükmen mağlup olan takımları ligden ihraç etme hakkı bulunmaktadır.

Ligden ihraç edilen takım kaptanları süresiz olarak liglerden uzaklaştırılır.

Oyuncular serbest statüye düşer. Ancak takım kaptanlarının şikayeti doğrultusunda oyuncuların huzursuz çıkardığı ve takımın ligden ihraç edilmesinde pay sahibi oldukları

anlaşırsa, bu oyuncular da süresiz olarak uzaklaştırılır.

MADDE 4: LİGDEN DÜŞME VE YÜKSELME SİSTEMİ

TEFL ve TEPL liglerinde düşme veya yükselme olmayacaktır. VPG liglerinde ilk sezon oynanan A, B, C ve D gruplarındaki mücadeleler sonunda, takımlar topladıkları puanlara göre ikinci sezonda VPG 1, VPG 2, VPG 3 ve VPG 4 liglerinde yerleştirilecektir.

MADDE 5: MÜSABAKA KURALLARI

Maç başlama saati en fazla 10 dakika ertelenebilir. 10 dakikadan fazla gecikmenin olduğu ilk maç için, takım kaptanları resmi olarak uyarılır. Başka bir maçta yine aynı şekilde gecikme olursa takım kaptanları 1 maç oynamama cezası alır. Rakip takım o gün maça çıkmak istemezse maç başka bir tarihe ertelenir.

Maç başlamadan (maça bağlanma esnasında) veya maçın ilk 5 dakikası içinde oyuncu bağlantısı kopmuş ise ve herhangi bir gol atılmamış veya herhangi bir kart görülmemiş ise oyuncusu düşen takım maçtan çıkabilir. Bu en fazla 1 kez yapılabilir. 2. maçta oyuncu oyuncu bağlantısı kopsa bile artık maç terkedilmez. 5. Dakikadan itibaren oyundan çıkış yapan takımlar resmi olarak uyarılır, başka bir haftada tekrar aynı hatanın yapılması halinde takım kaptanları 1 maç oynamama cezası alır. Rakip takım maça çıkmak istemezse maç başka bir tarihe ertelenir.

Takımlar TEFL ve TEPL liglerinde 11 kişi sahaya çıkmak zorundadır ve ANY seçilmesi zorunludur. VPG liglerinde en az 9 kişi sahaya çıkmak zorunludur. Tüm durumlarda ANY pozisyonunun seçilmesi zorunludur. ANY seçilmeden maç tamamlanırsa rakip takım itiraz edebilir ve maç tekrarına karar verilir. ANY seçmeyen takımın kaptanları tekrar edilen maçta forma giyemez.

Takımlarda kaleci olması zorunludur ve kaleciler ANY pozisyonunda oynayamaz.

Maç esnasında kalecinin bağlantısının kopması kural ihlali değildir. Fakat bu durumun sürekli tekrar etmesi halinde lig adminleri durumu inceleyip bu durumu kötü niyetli kullanan kalecinin 1 sezon boyunca ligden uzaklaştırılmasına karar verilir. (Daha önce hiç kaleye geçmeyen ve hücum bölgelerinde oynayan bir oyuncunun kaleye geçip ve geçtiği her maçta maç başlamadan bağlantısının kopması kötü niyetli duruma örnektir.)

DURAN TOPLAR;

Duran toplarda top oyun akışı içerisine girmeden ve geçtiği anda kaleciyi topa müdahale edemeyeceği ve hareket edemeyeceği şekilde marke etmek, gol çizgisi üzerinde ya da 6 pas içinde kalecinin topa müdahale edemeyeceği şekilde ve hareket alanının kısıtlanacağı şekilde oyuncu bulundurmamak yasaktır. A takımı oyuncusu tarafından kalecinin hareketinin kısıtlanması gole sebep oluyorsa, oyuncuya 1 maç oynamama cezası verilecektir ve eğer A takımı maçı kazandıysa maç tekrar edilecektir.

Frikiklerde savunma yapan takımın kendi kalesini korumak amacıyla kale çizgisine veya altı pas içine oyuncu koyması yasaktır. Tespit edildiği takdirde A takımı oyuncusu 1 maç oynamama cezası alacaktır. Bu durumun maç skorunun gidişatına etki ettiği tespit edilirse itiraz halinde maç tekrarına karar verilir. Kornerlerde savunma yapan takım kale çizgisinde kaleci haricinde ön ve arka direk savunması yapma amaçlı iki oyuncu bulundurabilir.

Duran toplarda herhangi bir oyuncuyu tackle yaparak KASITLI şekilde düşürmek yasaktır. Böyle bir duruma sebep olan oyuncu 1 maç oynamama cezası alacaktır. Bu durumun maç skorunun gidişatına etki ettiği tespit edilirse itiraz halinde maç tekrarına karar verilir. Fizikli oyuncuya çarparak ikili mücadelede düşmek vb durumlar bu konuya dahil değildir.

Glitch kullanımı kesinlikle yasaktır. Glitch kullanan oyuncu tespit edilirse sezon sonuna kadar ligden uzaklaştırılacaktır. Rakip takımın itirazı durumunda maç tekrar edilecektir.

Kaleci eşofmanı ve kaskıyla oyuncu olarak oynamak yasaktır. Böyle bir durum olursa oyuncu 1 maç oynamama cezası alacaktır. Tekrarı halinde oyuncu sezon sonuna kadar uzaklaştırılacaktır.

Kaleci olarak oynayan oyuncuların oyunu duraklatma tuşuna basıp, kaleciyi any oynayan oyuncuya yani bot oyuncuya bırakması yasaktır. Bu durumun tekrarlanması halinde durum inceleme altına alınacak ve kaleciye ceza uygulanacaktır.

Oyuncuların kendi cinsiyetlerine uygun oyuncu karakteriyle oynaması zorunludur. Farklı cinsiyette bir karakter ile oynadığı tespit edilirse 3 maç oynamama cezası alacaktır. Aynı takımda bir sezonda bu kural ihlali 2 kez tespit edilir ise mevcut takım kaptanları da 2'şer maç oynamama cezası alacaklardır.

MADDE 6: TAKIM KAPTANLARI ve OYUNCULARIN MAÇ GÜNÜ SORUMLULUKLARI

TEFL ve TEPL ligi kaptanları, maç günü Türkiye saati ile 15:00'a kadar maç kadrosunu, diziliş (isim soyisim) olarak ATEŞ SPOR ORGANİZASYON yetkilisine bildirmek zorundadır. Ayrıca bu saate kadar canlı yayının yapılacağı linkler yönetime iletilmelidir.

TEFL ve TEPL ligleri takım kaptanları, ilk 11'deki oyuncularının saha içerisinde ki lakaplarını kendi isimleri yapması konusunda uyarmalıdır. Aksi takdirde lakabına başka bir isim yazan oyuncular 1 maç oynamama cezası alacaktır. VPG liglerinde oyuncular kendi isimlerine yazmak zorunda değildir. Fakat küfür, siyaset içerikli lakap koymak yasaktır. Tespiti halinde oyuncu en az 2 maç ceza alacaktır.

TEFL, TEPL ve VPG liglerin takım kaptanları, maç sonunda PSN Oyuncu Listesi, tüm oyuncularının performans istatistiklerini (özet bölümleri) gösteren bir video; devre arasında da oyuncuların boylarını gösteren bir video kaydı almak zorundadır. Kayıt Playstation içerisinden alınmalıdır. Telefon kamerası ile alınan kayıtlar geçersiz olarak sayılacaktır. Bu videonun linki Discord ATEŞ SPOR ORGANİZASYON takım-boy-istatistik-video kanalında maçtan sonra en geç 2 saat içinde paylaşılmalıdır.

Tüm liglerin takım kaptanları, maçtan sonra 2 saat içerisinde tüm oyuncuların istatistik girişlerini yapmak zorundadır. Bu istatistik girişlerinin VPG sistemine (virtualprograming.com) yapılması zorunludur. İstatistikler girilirken, maç sonu videosu ayrıca VPG sistemine eklenmelidir.

Bu sorumlulukların bir tanesinin eksik yapılması halinde takım kaptanları önce resmi olarak uyarılacaktır, tekrarı halinde 3 takım kaptanı da 2 maç oynamama cezası alacaktır.

MADDE 7: PUAN EŞİTLİĞİ

Aynı puana sahip takım sayısı iki ise;

- Önce bu iki takımın kendi aralarında oynadıkları müsabakalardaki puan üstünlüğüne bakılır.
- Kendi aralarındaki müsabakalarda puan eşitliği varsa bu müsabakalardaki gol averajına bakılır. (Bu müsabakalarda atılan gollerde eşitlik varsa, deplasmanda fazla gol atan takım üstün sayılmaz.)
- Kendi aralarındaki müsabakalarda puan ve gol eşitliği devam ediyorsa, genel puantajdaki gol averajına bakılır.
- Takımların gol averajları da eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.

Yukarıdaki bu şartlara rağmen eşitlik devam ediyorsa hükmen yenilgisi olmayan takım üstün sayılır.

Bütün bu şartlara rağmen eşitliğin devam etmesi halinde belirtilen esaslara göre ilgili

takımlar arasında yapılacak tek maçlı eleme usulü uygulanacak bir müsabaka neticesinde kazanan takım üstün sayılarak nihai sonuç alınır.

Aynı puana sahip takım sayısı üç veya daha fazla ise;

- Bu takımların birbirleriyle oynadıkları müsabaka sonuçlarına göre yapılan puan cetveli ile kesin sonuç belirlenir. (Puan cetvelinde eşit puanlı iki veya daha fazla takım arasında oynanan müsabaka sonuçlarına tekrar bakılmaz.)
- Önce bu puan cetvelinde takımlar arasında puan üstünlüğüne bakılır.
- Puan cetvelinde puan eşitliği varsa I. bentte belirtilen puan cetvelindeki gol averajına bakılır. (Bu müsabakalarda atılan gollerde eşitlik varsa, deplasmanda fazla gol atan takım üstün sayılmaz.)
- Gol averajı da eşit ise daha fazla gol atan takıma bakılır.

Bütün bu şartlara rağmen takımların puanları ile attıkları ve yedikleri gol sayıları eşit ise genel puan cetvelindeki averaja bakılır. Genel puan cetvelindeki averajlar eşit ise daha fazla gol atmış olan takım üstün sayılır.

MADDE 8: KART CEZASI

Maçta kırmızı kart gören oyuncu 1 maç oynamama cezası alacaktır. Ayrıca 4 maç sarı kart gören oyuncu da 1 maç oynamama cezası alacaktır.

Bir sezonda, aynı kategorideki müsabakalarda üst üste ya da aralıklı olarak toplam 4 (dört) sarı kart (İlgili lig statüsünde sarı kart sayısının 4'den fazla veya az olarak belirlenmesi halinde lig statüsünde belirlenen sayı dikkate alınır) gören bir E-Sporcu cezalı duruma düştüğü kategorinin ilk resmi müsabakasında müsabaka isim listesine yazılamaz. Cezalı duruma düşen futbolcu, cezalı duruma düştüğü kategori dışındaki kategorilerde oynayabilir.

Sarı kart uygulamasında Profesyonel Ligler ve Türkiye Kupası kategorisi ayrı ayrı değerlendirilir.

Bir E-sporcunun bir müsabakada sarı kart görmesinden sonra, doğrudan kırmızı kart veya ikinci bir sarı kart nedeniyle kırmızı kart görmesi halinde söz konusu sarı kartlar toplam 4 (dört) sarı kart hesabında dikkate alınmaz.

Bir sezonda görülen sarı kartlar ve cezaları sonraki sezona taşınmaz.

MADDE 9: OYUNCU TRANSFERİ & TESCİLİ VE TAKIM KADROLARI

Her takım için oyuncu sayısı maksimum 20 olacaktır (kaptanlar dahil).

20 oyuncunun en fazla 10 tanesi yabancı uyruklu oyuncu olabilir. İlk 11'de ise en fazla 5 yabancı uyruklu oyuncu olabilir.

TEFL ve TEPL liglerinde lige kayıt formlarını eksiksiz dolduran oyuncular oynayabilir. Lige kayıt formları Eylül ayı içerisinde paylaşılacaktır.

Bir oyuncu 1 sezonda en fazla 2 kulüp ile resmi lig maçlarına çıkabilir.

Sezon içerisinde 1 adet transfer dönemi olacaktır. Transfer dönemleri resmi müsabaka Bu dönemler ile ilgili detaylı bilgiler aşağıdaki gibidir.

TRANSFER DÖNEMİ (Devre arasında olacaktır.)

- Kulüpler bu dönemde 5 oyuncuyu serbest bırakabilecektir. Başka takıma transfer olan ve hiç maça çıkmayan oyuncular bu 5 oyuncu sınırından bağımsız olarak değerlendirilip kadrodan çıkarılabilecektir.
- Kadroda kalan kontenjana göre 20 oyuncuya kadar transfer yapabilirler.

- 5'ten fazla maça çıkan oyuncu serbest bırakmak isteyen kulüpler, 6. oyuncudan itibaren lig yönetiminin oyuncu başına belirlediği serbest bırakma ücretini ödemek zorundadır.
- Bu dönemde takımdan takıma oyuncu transferi gerçekleştirilebilir.
- İlk resmi müsabaka tarihinden 24 saat önce transfer dönemi sona erecektir.

Ligde oynaması yasak olan oyuncular **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yönetimi tarafından kulüplere bildirilir ve bu oyuncuların transferi yasaklanır.

Sezonun herhangi bir döneminde, kulüpten üst düzey bir yetkili tarafından takım menajeri veya kaptanının sözleşmesinin feshedilmesi ve yeni bir menajer veya kaptan ile anlaşılması durumunda, mevcut takımdan tüm oyuncular boşa çıkarılır ve mevcut menajere serbest oyuncu transferi ve mevcut takım listesinin bildirilmesi için 2 hafta süre ile izin verilir. Boşa çıkan oyuncular transfer olmak için transfer dönemini beklemek zorundadırlar.

Oyuncunun E-spor faaliyeti dışında vaki hastalık veya istirahat halinin bir ayı aşması veya oyuncunun en az bir ay müddetle kesinleşmiş hak mahrumiyeti veya müsabakadan men cezası almış olması durumunda, kulüp sezonun herhangi bir döneminde oyuncuyu serbest bırakabilir.

MADDE 10: OYUNCULARIN MİLLİ TAKIMA ÇAĞIRILMASI

Türk Milli Takımları'nın, müsabakaları ile hazırlık çalışmalarına katılacak oyuncuların çağrılarını **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** tarafından yazılı olarak yapılır ve bu çağrılar **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** Discord kanalında yayınlanır.

Türk Milli Takım kaptanı **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yönetimi tarafından belirlenir.

MADDE 11: ULUSLARARASI KUPA MÜSABAKALARINA KATILIM

Belli liglerde dereceye giren kulüpler VPG Şampiyonlar Ligi ve Avrupa Ligi'ne katılmaya hak kazanacaktır. Kaç takımın hangi kupa organizasyonuna katılacağı sezon başında sizlerle paylaşılacaktır.

MADDE 12: ORGANİZASYON ve SORUMLULUK

Stüdyoda, müsabaka öncesinde, esnasında ve sonrasında sağlık, güvenlik, tribün düzenlemesi, organizasyon, şiddet ve düzensizliğin önlenmesi ile ilgili tüm düzenlemeleri yapma görevi **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yönetimine aittir.

ATEŞ SPOR ORGANİZASYON, fikstürü hazırlamaya, fikstürde gerekli değişiklikleri yapmaya, müsabakaların gün, saat ve yerlerini değiştirmeye yetkilidir.

Müsabakalar ancak bazı resmi tatillerde veya **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON**'un belirttiği ekstra haftalarda ertelenebilir.

ATEŞ SPOR ORGANİZASYON, müsabakaların canlı olarak yayınlanacağı ve oyuncuların misafir edileceği stüdyoyu elverişsiz hava şartları ihtimali de dahil olmak üzere müsabakanın tayin ve tespit edilen tarihte oynanması için hazır hale getirmek zorundadırlar.

Oyuncular, müsabaka yapacakları yere en az iki saat önce gitmek ve bu Statü'nün ekinde yer alan zaman çizelgesine uygun hareket etmek zorundadırlar

Müsabakanın oynanacağı gün maçlardan 4 saat önce stüdyo denetimi yapılır. Bu denetime **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** temsilcileri katılır.

Reklam amaçlı olarak stüdyo içerisinde bulunan maskotların müsabaka öncesinde ve devre arasında müsabaka başlamadan 10 dakika önce oyun alanını terk etmeleri zorunludur.

MADDE 13: GÜVENLİK

ATEŞ SPOR ORGANİZASYON yöneticileri, müsabaka öncesinde, esnasında ve sonrasında stüdyo çevresinde ve stüdyo içinde ilgili kamu kurum ve kuruluşlarıyla koordinasyon içerisinde hareket ederek emniyet ve güvenliğin sağlanması için gerekli her türlü önlemi almak zorundadırlar.

Stüdyoda, her türlü silah, kesici veya delici alet veya sis bombası, ses bombası, maytap gibi patlayıcı, parlayıcı, yanıcı, yakıcı maddeler ile taş, metal gibi fırlatılabilir veya yaralayıcı nitelikte sert cisim veya tehlike arz edebilecek veya müsabaka düzenini bozabilecek diğer maddeler, vuvuzela veya onun meydana getirdiği desibel seviyesine yakın bir seviyeye ulaşabilecek diğer nesnelere ile çevreyi kirletecek nitelikte rulo, lazer pointer ve benzeri cisimler bulundurulamaz.

MADDE 14: LİG İSİM SPONSORLUĞU

Tüm müsabakalar öncesinde gerçekleştirilecek seremonilerde, lig ve takımlar tarafından yapılacak olan sosyal medya ve diğer paylaşımlarında Lig İsim Sponsoru bulundurulur.

Sponsor temsilcileri lig maçlarının olduğu günler stüdyoya giriş hakkına sahip olur.

Tüm müsabakaların canlı yayınlarında maç öncesi, maç araları ve maç sonrası programlarında Lig İsim sponsoru ekranda bulundurulur.

MADDE 15: KUPA ve MADALYALAR

TEFL ve TEPL ligleri ve Süper Kupa müsabakalarını birinci olarak tamamlayan kulüplere, kural olarak ilgili kulübün son lig müsabakası sonunda **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** tarafından şampiyonluk kupası verilir.

Kupanın nasıl tasarlanacağına ve ne şekilde üretileceğine **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yönetimi tarafından karar verilir. Kupa seremonisi organizasyonu **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** tarafından yapılır.

Şampiyon olan kulüp kupa seremonisine katılmak zorundadır. Seremoniye kulüp menajeri, teknik heyet, müsabaka isim listesinde yer alan oyuncular, kadroya giremeyen diğer oyuncular ve seromonide bulunma hakkı olan görevliler olmak üzere en fazla 25 kişi katılabilir. Kupa törenine oyuncuların formaları ile katılmaları zorunludur.

Kupa seremonisine katılacak ve bu maddenin 5. fıkrasında yer alan kişiler, öncelikle **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** Başkanı veya **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** As Başkanı tarafından görevlendirilen Yönetim Kurulu Üyesinden madalyalarını aldıktan sonra platformda kendileri için ayrılan bölüme geçerler. Son olarak takım kaptanı platforma gelerek madalyasını aldıktan sonra kendisine kupa takdim edilir.

Kulüp, **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON**'undan izin almak koşulu ile **ATEŞ SPOR ORGANİZASYONU** tarafından yapılacak olan kupa seremonisi sonrasında aynı veya farklı bir günde şampiyonluk kutlamaları yapabilir. Şampiyonluk kutlamalarının yayın hakkı bedelsiz olarak münhasıran ligin resmi yayıncı kuruluşuna aittir.

Uyuşmazlık Çözüm Kurulu, bu madde kapsamında yükümlülüklerini yerine getirmeyen kulüplere aşağıda belirtilen yaptırımları uygulamaya yetkilidir:

Para cezası,

Bir veya iki tam ve birbirini takip eden transfer ve tescil dönemi boyunca transfer yasağı.

İhlalin üçten fazla tekrarı halinde iki transfer ve tescil dönemi boyunca transfer yasağı ve

para cezası,verilir.

İhlalin ağırlığına göre yukarıda belirtilen yaptırımlar ayrı ayrı veya birlikte uygulanabilir. İhlalin tekrarı, ağırlaştırıcı sebep olarak varsayılır ve bu durumda daha ağır cezalar verilir.

Yukarıdaki fıkralar kapsamında gecikmiş alacağı olan **ATEŞ SPOR ORGANİZASYONU**, yazılı olarak Uyuşmazlık Çözüm Kurulu'na başvurarak borçlu kulüp hakkında yaptırım uygulanmasını talep edebilir.

MADDE 16: YÜRÜRLÜK

İş bu sözleşmede yer alan organizasyonun statüsü, **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** Yönetim Kurulu'nun 2024/2025 sezonu öncesi toplantısında kabul edilmiş ve **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** Discord kanalında yayınlanarak yürürlüğe girmiştir. **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON**, gerçekleştirdiği ve gerçekleştireceği TEFL, TEPL ve VPG ligleri talimatlarında değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

MADDE 17: İTİRAZ

Kulüpler veya kişiler, herhangi bir kulübün transfer veya müsabaka kurallarına aykırı şekilde hareket ettiğini görür ve itirazda bulunmak isterlerse info@atesesports.com adresine mail atabilirler. Yapılan itirazlar 5 iş günü içinde değerlendirilecek ve geri dönüş sağlanacaktır.

MADDE 18: YÜRÜTME

İş bu sözleşmede yer alan organizasyonun talimatlarını, **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** yürütür ve maddelerde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Ayrıca sözleşme içeriğindeki organizasyona dair talimatlarda hükme bağlanmamış olan hususlar hakkında **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** karar vermeye, mevcut hükümleri revize etmeye, organizasyonu geliştirmeye, yayın, sponsorluk, reklam gibi çalışmalar/anlaşmalar yapmaya, organizasyonun gelirini artırmaya yönelik değişiklikler yapmaya yetkilidir. Yazılı kurallar harici bir durum yaşanırsa, bu durum **ATEŞ SPOR ORGANİZASYON** tarafından değerlendirilir ve karar alınır. E-spor kulübü alınan bu kararlara uymakla yükümlüdür.

**Ateş Spor Organizasyon İth. İhrc.
San. Ve Tic. Ltd. Şti.**